



COMICS, MANGAS, COSPLAY

ZWISCHEN LESESPASS UND JUGENDKULTUR

Bildergeschichten faszinieren Kinder und Jugendliche seit Generationen. Doch was früher das klassische Comic-Heft war, hat sich heute zu einer vielfältigen Kultur entwickelt, die von Millionen junger Menschen begeistert aufgenommen wird. Comics und Mangas sind längst mehr als bloße Unterhaltung. Sie sind Teil einer vielfältigen Jugendkultur, die Raum für Fantasie, Kreativität und Austausch schafft. Sie eröffnen Chancen für Gespräche in der Familie, für gemeinsame Erlebnisse und für neue Wege der Leseförderung. Zugleich brauchen sie eine wachsame und unterstützende Begleitung.

Wenn pädagogische Fachkräfte Comics und Mangas als Teil der Jugendkultur verstehen, können sie Familien Orientierung geben, Gespräche anregen und Leseförderung gezielt unterstützen.



AKTUELLES

Neuer Elternratgeber für sicheres Gaming

Die USK hat gemeinsam mit der Stiftung Digitale Spielekultur den neuen Elternratgeber „Games? Na sicher!“ veröffentlicht. Er bietet kompakte Tipps für einen sicheren Umgang mit digitalen Spielen und erklärt, worauf Eltern bei Spielzeit, Inhalten und Online-Risiken achten sollten. Begleitend zum Elternratgeber bietet die USK anschauliche Erklärfilme, die zentrale Inhalte verständlich aufbereiten und Eltern ganz praktisch bei der Medienerziehung unterstützen.

<https://usk.de/die-usk/broschueren/>
<https://usk.de/fuer-familien/erklaerfilme/>

THEMEN DIESER AUSGABE

- Zwischen Lesespaß und Jugendkultur
- Wenn Geschichten Gestalt annehmen
- Leseförderung durch Comics
- Begleiten statt bewerten

TERMINE

**Digitales Fortbildungsangebot für die SPFH:
Update „Radikal.Verstehen“**

Online am 6. November 2025

<https://t1p.de/spfh-fortbildung>

WENN GESCHICHTEN GESTALT ANNEHMEN

Mangas (japanische Comics) erfreuen sich wachsender Beliebtheit. Sie zeichnen sich durch ihre Leserichtung (von rechts nach links) und ihren besonderen Zeichenstil (große Augen, ausdrucksstarke Gestik) aus. Noch wichtiger für junge Leser:innen sind jedoch die Inhalte. Mangas decken eine enorme Bandbreite an Themen und Genres ab. Von Fantasy-Abenteuern über Sportgeschichten bis hin zu romantischen Alltagsdramen findet jede:r etwas, das die eigene Lebenswelt oder Fantasie anspricht. Mangas erscheinen oft in langen Reihen, die über viele Bände hinweg komplexe Handlungsstränge entwickeln. Jugendliche tauchen tief in die Figuren und Geschichten ein und verfolgen sie manchmal über Jahre hinweg. Viele Manga-Reihen werden als Animes (japanische Animationserien) verfilmt. Bekannte Beispiele sind „Naruto“ oder „One Piece“.

Die Begeisterung für Manga und Anime bleibt dabei nicht auf das Lesen oder Schauen beschränkt. Manche Jugendliche möchten ihre Lieblingsfiguren nicht nur bewundern, sondern selbst verkörpern. Cosplay, das kreative Verkleiden als Charaktere aus Mangas, Animes oder Videospielen, verbindet künstlerisches Gestalten mit persönlichem Ausdruck und schafft eine lebendige Gemeinschaft. Kostüme werden oft mit viel Liebe zum Detail selbst angefertigt, Frisuren und Accessoires nachgebildet und typische Posen oder Verhaltensweisen übernommen. Auf Conventions wie der DoKomi in Düsseldorf und in Online-Communities präsentieren Cosplayer:innen ihre Werke, tauschen Tipps aus und schließen neue Freundschaften. Cosplay fördert Fantasie, handwerkliches Geschick, Selbstbewusstsein und soziale Kompetenzen. Es bietet jungen Menschen so einen Raum, sich kreativ zu entfalten und mit anderen zu verbinden www.elternguide.online/cosplay/.



LESEFÖRDERUNG DURCH COMICS

Comics können die Lust am Lesen fördern und das Lesenlernen erleichtern. Für Grundschulkinder bieten sie eine Brücke zwischen einfachen Bilderbüchern und komplexeren Textbüchern. Die überschaubare Textmenge in Textkästen und Sprechblasen ermöglicht es gerade Leseanfängern, Geschichten zu erfassen, ohne sich überfordert zu fühlen. Visuelle Elemente unterstützen das Textverständnis und machen Inhalte greifbar, ein Vorteil, der besonders lese-schwachen Kindern zugutekommt.

Comics motivieren zum Lesen, weil Bilder sofort Emotionen wecken und ein direktes Erleben ganz ohne mühsames Entziffern ermöglichen.

Kinder tauchen so schnell in die Handlung ein und erleben Spannung, Humor oder Mitgefühl. Auch ältere Kinder und Jugendliche finden in Comics und Mangas Geschichten und Themen, die sie direkt ansprechen oder ihre Lebenswelt berühren. Identifikationsfiguren und fortlaufende Serienformate laden dazu ein, dranzubleiben und weiterzulesen.

Der Einstieg ins Lesen gelingt am besten mit Comics, die Kindern Spaß machen, egal wie einfach sie gehalten sind. Mit wachsender Lese-lust können Kinder dann nach und nach an komplexere Inhalte herangeführt werden.

<https://kurzlinks.de/lesen-lernen-comics>

Wenn Eltern Interesse zeigen und die Begeisterung ihrer Kinder ernst nehmen, kann das ein Türöffner für Gespräche und gemeinsame Erlebnisse sein.

BEGLEITEN STATT BEWERTEN

Für viele Eltern ist die Welt von Mangas und Cosplay ungewohnt oder sogar fremd. Manche erinnern sich vielleicht noch an die Comics ihrer eigenen Kindheit, verstehen aber nicht auf Anhieb, warum ihre Kinder stundenlang in Manga-Bänden versinken. Doch statt mit Skepsis zu reagieren, lohnt sich ein neugieriger Blick, denn hinter den bunten Bildern und fantasievollen Kostümen steckt oft mehr, als man auf den ersten Blick vermutet. Wenn Eltern Interesse zeigen und die Begeisterung ihrer Kinder ernst nehmen, kann das ein Türöffner für Gespräche und gemeinsame Erlebnisse sein.

Mangas decken eine große Bandbreite an Themen ab, von Abenteuer und Freundschaft bis hin zu psychischen Herausforderungen oder gesellschaftlichen Konflikten. Anders als bei Filmen oder Computerspielen gibt es keine gesetzlich geregelte Altersfreigabe. Die Verlage geben freiwillige Empfehlungen an, die meist auf dem Cover stehen. Mangas ab 16 Jahren sind oft eingeschweißt, damit Jüngere keinen Zugang haben.

Für viele Jugendliche sind Mangas und Cosplay mehr als nur ein Zeitvertreib. Sie bieten Raum für Fantasie, Gestaltung und persönliche Ausdrucks-kraft. Eltern können diese Leidenschaft begleiten und fördern, indem sie Interesse zeigen, Materialien bereitstellen oder gemeinsam an Projekten arbeiten. Auch Besuche auf Conventions oder das Mitwirken an Cosplay-Aktivitäten sind Möglichkeiten, die Begeisterung ernst zu nehmen und wertzuschätzen. Wer Kinder ermutigt, eigene Mangas zu gestalten oder Geschichten zu schreiben, stärkt ihr Selbstvertrauen und ihre Ausdrucks-kraft.

Ein guter Anlass, gemeinsam in die Welt der Comics und Mangas einzutauchen, sind auch besondere Aktionstage: Im März findet jedes Jahr der Gratis-Comic-Tag <https://gratiscomictag.de/> statt, im September der Manga-Day <https://mangaday.de/>. Viele Buchhandlungen und Bibliotheken bieten dazu Veranstaltungen, Leseproben oder Workshops an.

LINKS, TIPPS

Empfehlungen für Mangas, Anime-Filme und Anime-Serien für junge Zuschauer:innen und Leser:innen <https://kurzlinks.de/kaenguru-tipps>

Bei www.stiftunglesen.de/loslesen/lesetipps-und-aktionsideen gibt es in der Kategorie „Comics und Mangas“ Empfehlungen für Kinder und Jugendliche.

FÜR JUGENDLICHE

Zaylina1 zeigt im Buch „Cosplay 101“, wie ein Cosplay-Projekt geplant werden kann und welche Werkzeuge dafür am besten geeignet sind.

FÜR KINDER

Das Medienmagazin **Team Timster** zeigt, wie Comics gezeichnet werden <https://kurzlinks.de/team-timster-102>

Eine Comic-Geschichte aus eigenen Fotos erstellen mit **Comic life 3** (ab 6 Jahren, App für IOS, € 5,99) <https://kinder.jff.de/project/comics-erstellen/>