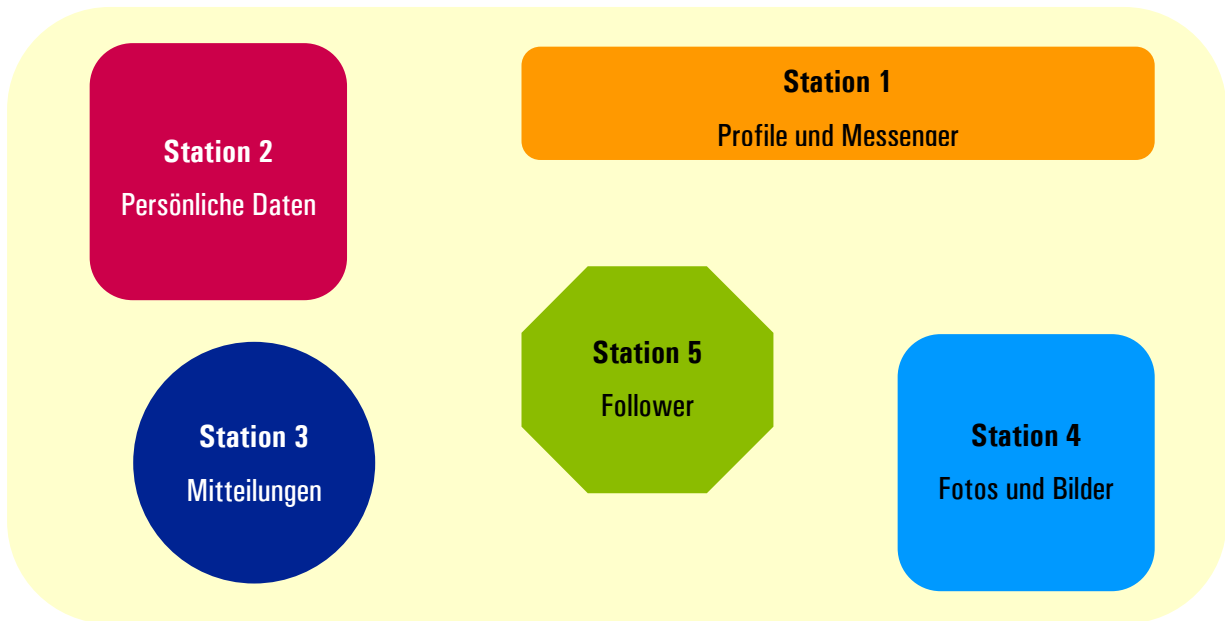


Spielaktion *Softwaretest*

Spielaufbau

Im Raum werden mit Tischen und Stell- oder Pinnwänden fünf Stationen aufgebaut, an denen die Spielerinnen und Spieler ihre Profile gestalten und unterschiedliche Aktionen durchführen können:



Station 1 wird von der Spielleitung betreut. Sie koordiniert den Spielverlauf und ist für alle Fragen ansprechbar. Auch die anderen Stationen sollten von Erwachsenen organisiert werden.

Stationen

Station 1 *Profile und Messenger*

Hier werden die Profile der Spielerinnen und Spieler an Stell- oder Pinnwänden aufgehängt und alle Änderungen an den Profilen vorgenommen. Außerdem hängen hier die Flipcharts für den Messenger (Einzelchats und Gruppenchat).

Station 2 *Persönliche Daten*

Hier liegen verschiedene Karten mit Angaben zu persönlichen Daten bereit. Die Spielerinnen und Spieler können diese ausfüllen und an ihren eigenen Profilen anbringen.

Station 3 *Mitteilungen*

Hier liegen Vordrucke für Mitteilungen an andere Spielerinnen und Spieler aus. Diese werden am Messenger angeheftet, entweder im Gruppenchat (Nachrichten an alle) oder in einem Einzelchat.

Station 4 *Fotos und Bilder*

An dieser Station können Fotos aus Zeitschriften ausgeschnitten und Bilder gemalt werden. Die Spielerinnen und Spieler können diese im Anschluss an ihren eigenen Profilen anbringen.

ACHTUNG: An dieser Station sind maximal vier Spielerinnen und Spieler gleichzeitig erlaubt. Die Aufenthaltsdauer ist je Besuch auf maximal fünf Minuten beschränkt.

Station 5 *Follower*

Hier müssen die Spielerinnen und Spieler Quizfragen zu sozialen Netzwerken beantworten. Bei richtiger Antwort können sie sich aussuchen, ob sie 20, 50 oder 110 Follower für ihr Profil mitnehmen möchten. Hierfür liegen entsprechende Vordrucke bereit. Bei falscher Antwort kann direkt im Anschluss eine andere Station besucht werden.

ACHTUNG: Diese Station kann innerhalb von fünf Minuten immer nur einmal besucht werden. Die Betreuerin bzw. der Betreuer dieser Station trägt dafür Sorge, dass die Spielerinnen und Spieler bei wiederholten Besuchen verschiedene Quizfragen gestellt werden.

Spielanleitung und Spielregeln

1. Profil vorbereiten

Die Jugendlichen erhalten einen Bogen Flipchart-Papier als Profil. Dieses beschriften sie mit ihrem frei wählbaren Nickname und teilen es in die Kategorien Persönliche Daten, Fotos und Bilder sowie Follower auf. Sobald sie ihr so vorbereitetes Profil an der Station 1 Profile aufgehängt haben, können die Jugendlichen mit den Aktionen an den Stationen 2 bis 5 beginnen.

2. Aktionen ausführen

Jetzt können die Spielerinnen und Spieler die einzelnen Stationen besuchen und die dort vorbereiteten Aktionen ausführen:

- Persönliche Daten ausfüllen
- Mitteilungen an andere Spielerinnen und Spieler schreiben
- Fotos auswählen oder Bilder malen
- Quizfragen beantworten und Follower gewinnen

Jede Station kann so oft wie gewünscht besucht werden (Ausnahmen siehe Beschreibung der Stationen). Allerdings müssen die Jugendlichen nach jeder Aktion an den Stationen 2 bis 5 diese zuerst an der Station 1 Profile zu Ende bringen und ihr eigenes Profil aktualisieren bzw. Mitteilungen am Messenger anbringen.

3. Kommunikationsregel

Spielerinnen und Spieler dürfen während des laufenden Spiels nicht miteinander sprechen. Möchten sie sich etwas mitteilen, müssen sie hierzu die Station 3 Mitteilungen besuchen und dort eine Nachricht verfassen. Dies ist der einzige Kommunikationsweg, der den Jugendlichen während des Spiels untereinander erlaubt ist. Jedoch können die Spielerinnen und Spieler jederzeit mit den die Stationen betreuenden Erwachsenen sprechen und Fragen stellen.

4. Profil bewerten

In unregelmäßigen Abständen werden die Spielerinnen und Spieler gebeten, die verschiedenen Angaben auf anderen Profilen zu bewerten. Die Betreuerin oder der Betreuer der Station 1 Profile spricht die Jugendlichen darauf an, während sich diese an der Station aufhalten. Es können die vorbereiteten Karten Bewertungen benutzt oder eigene Bewertungen auf Blanko-Karten geschrieben werden. Die Betreuerin oder der Betreuer der Station 1 Profile sorgt dafür, dass jede Spielerin und jeder Spieler mindestens einmal eine Bewertung anderer Profile vornimmt. Die Spielerinnen und Spieler können die Bewertungen auch von sich aus vornehmen.

5. Spielende

Zehn und fünf Minuten vor Ende der Spielzeit müssen die Spielerinnen und Spieler darauf hingewiesen werden, wie viel Zeit ihnen noch für die Ausführung von Aktionen bleibt. Sobald die Spielzeit abgelaufen ist, können bereits begonnene Aktionen noch beendet werden. Im Anschluss werden alle Stationen geschlossen und das Spiel ausgewertet.